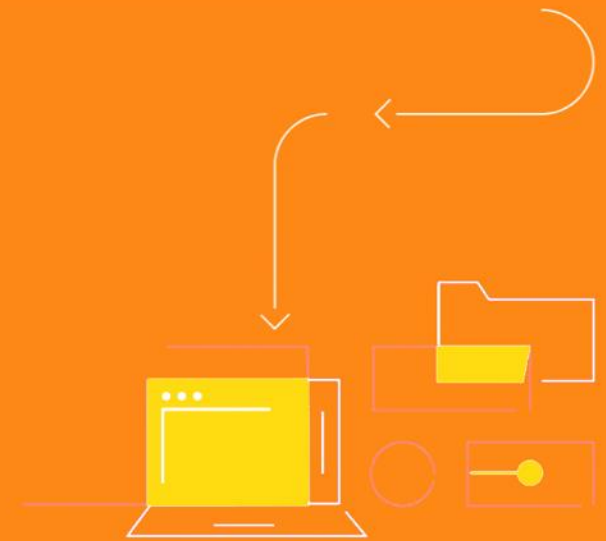




## BUENAS PRÁCTICAS EN LA ESTIMACIÓN Y PLANIFICACIÓN ÁGIL



# PRESENTACIÓN

En este curso vas a conocer los principios y prácticas para saber estimar y planificar en un proyecto ágil.

Cuando se decide en un proyecto utilizar un marco de trabajo como scrum es fundamental estimar y planificar adecuadamente, donde el producto necesita de un grado importante de creatividad e innovación.





**Curso:**

## **Buenas prácticas en la estimación y planificación ágil**

La estimación y la planificación deben ser ágiles. Sin estimaciones y planificación ágiles no tenemos proyectos ágiles.

- **Planificar:** qué deberíamos construir y para cuándo. Cuánto puedo tener hecho para cuándo (cronograma)
- **Estimación:** cuán grande es (estimaciones) cuándo se debe hacer

Estimar y planificar son actividades de todo el equipo y con este curso aprenderás buenas prácticas que aplicar para hacerlo.



## ¿Qué vas a aprender?

- Saber estimar y planificar a la hora de encarar proyectos donde el producto necesita de un grado importante de creatividad y/o innovación.
- Conocer las mejores técnicas para realizar una buena estimación de historias de usuario.
- Conocer todos los aspectos que hay que tener en cuenta para estimar historias y crear tareas.
- Controlar la velocidad de desarrollo de un proyecto.



## Te interesa si

Gestionas proyectos, servicios o soluciones y quieres aplicar la metodología agile a tus proyectos.

No son necesarios conocimientos previos. Sin embargo, son recomendables los siguientes requisitos:

- Experiencia en desarrollo de software, pruebas, análisis de negocios, gestión de producto o proyectos.
- Necesidad de trabajar en un marco de trabajo de Agile

**Y ...¡ ganas de aprender!**



## UNIDAD 1. Introducción

1. Diferencias entre la estimación y planificación en un proyecto ágil y uno tradicional
2. Cómo encarar la estimación y planificación

## UNIDAD 2. Estimación y planificación

1. Dependencia entre objetivos del proyecto
2. Tipos de estimaciones
3. Estimación con Planning Poker
4. Pruebas de concepto para realizar estimaciones

## UNIDAD 3. Historias de usuarios

1. “Como [perfil], [quiero] [para].”
2. Criterios de aceptación
3. Cuando crear tareas y subtareas
4. Creación de historias en función de los perfiles de usuario

## UNIDAD 4. Velocidad de desarrollo

1. Cálculo de la velocidad del equipo en las interacciones
2. Estimación y planificación de iteración basada en compromiso.



Contenidos

# ¿Dónde vas a aprender?

A través del Campus Virtual, tendrás a tu disposición los diferentes materiales didácticos y las herramientas de comunicación como los foros en los que compartir y resolver tus dudas con el formador y compañeros.

## En remoto



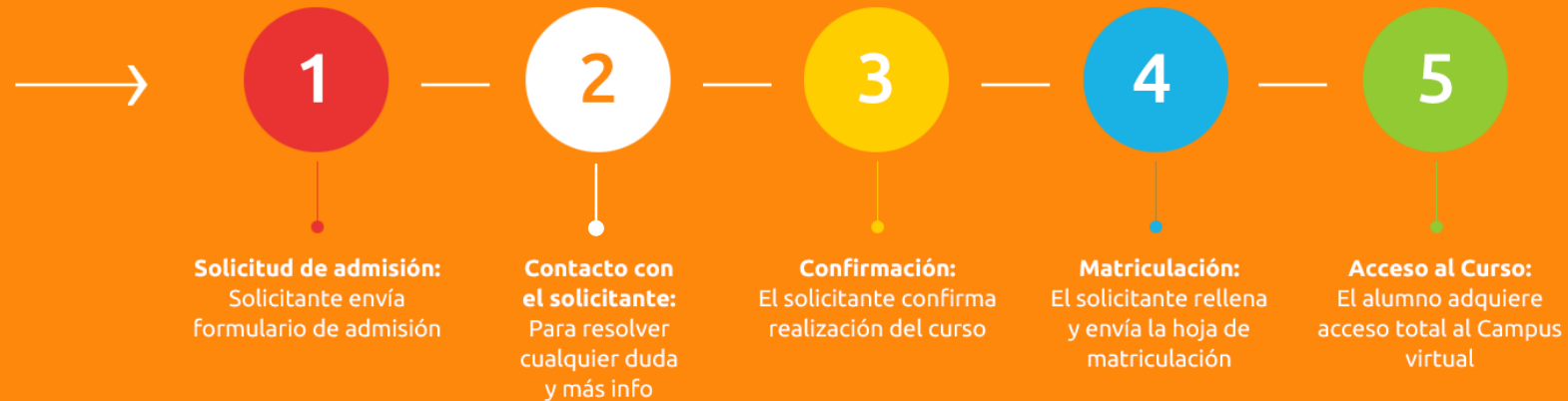
- Sesiones en streaming
- Compartido de pantalla por todos los usuarios
- Trabajo en grupos dentro del aula
- Anotaciones a la pantalla compartida y pizarra
- Reacciones no verbales interactivos
- Encuestas durante la retransmisión
- Votaciones al finalizar

## Campus virtual



- Acceso a materiales disponible 24X7
- Trazabilidad y registro de actividad del alumno
- Registros de conexión a salas virtuales
- Herramientas de control de aprendizaje
- Gamificación y visualización de ranking
- Herramientas colaborativas
- Cuestionarios de evaluación y Certificados de participación

# Proceso de admisión y requisitos para obtener el diploma



## Requisitos para la obtención de Diploma

Para recibir certificado el alumno deberá:  
Haber asistido al menos al 70% de las clases



## ¿Por qué formarte con nosotros?

DEXS es una escuela digital que nace de la mano de atSistemas y la necesidad formar a los perfiles profesionales que el mercado demanda de forma constante. Nuestra experiencia tecnológica en la industria y los grandes profesionales con los que contamos nos avalan, haciendo de nuestros programas y profesores una apuesta segura y actualizada.

Quién mejor que un profesional que trabaja con metodologías ágiles para enseñarte los secretos de una buena estimación y planificación.

Ponte manos a la obra y aplicarás los conocimientos a tus proyectos o mejorarás tus capacidades en la gestión ágil para garantizar una mayor especialización y empleabilidad.



Nuestra filosofía es «**Learn by Doing & Thinking**».

Nuestro objetivo principal es que hasta la teoría la aprendas practicando y los casos de uso te van a permitir acelerar tu aprendizaje y conseguir hacerlo de una manera más consistente y real.



Apostamos por una metodología donde lo importante es la transferencia del conocimiento y la práctica en cada materia para garantizar una mayor especialización. Esta manera de ver la formación nos permite elaborar cursos especializados en los cuales el alumno pueda aprovechar al máximo su tiempo.

Este es nuestro método, formación online, clases prácticas y adaptado a los nuevos tiempos, actualizando los contenidos y contando con los mejores profesionales en cada área para formar a todos los profesionales del sector tecnológico.

# Números de DEXS

Nacimos en **2019** con la idea clara de desarrollar el talento y capacitar a los perfiles profesionales que lideran el futuro y llegar a convertirnos en la escuela referente en el sector tecnológico.

Nuestra experiencia en formación **e-learning** permite a los alumnos sacar el mayor rendimiento a la formación de una manera práctica y apetecible.

+ 2 años formando  
perfiles tecnológicos



3 modalidades formativas:  
Presencial, en remoto  
e elearning



+ 1.200 horas impartidas  
en streaming



+30 programas  
formativos



+40 programas han  
confiado en nosotros  
para formar a sus  
empleados

+1.000 alumnos se han  
formado con nosotros



DIGITAL  
EXPERIENCE  
SCHOOL

# Forma de Contacto



# Datos de Contacto

[www.dexs.es](http://www.dexs.es) - [info@dexs.es](mailto:info@dexs.es) – 902 888 902

A Coruña · Barcelona · Cádiz · Huelva · Las Rozas · Lisboa · Madrid ·  
Milán · Palma de Mallorca · Santiago de Compostela · Sevilla · Zaragoza